

Келісілді:  
Әдіскер А.Е.Калжанова

Бекітемін:  
«Ақмола облысы Білім басқармасының  
Көкшетау қаласы бойынша білім бөлімінің жанындағы  
Көкшетау қаласының «Зерек» бөбекжайы» МКҚК  
менгерушісі А.И.Каппасова



**2022-2023 оқу жылының  
«STEM ғажайыптары» үйірмесінің жылдық жоспары**

**2022-2023 оқу жылына арналған  
ересек және мектепалды даярлық топтарының  
«STEM ғажайыптары» үйірмесінің жылдық жоспары**

**Түсінік хаты**

«Елбасымыздың «Цифрлы Қазақстан» бағдарламасын жүзеге асыру мақсатында «Zerek» бөбекжайы жаңа инновациялық технологиялардың бірі ақпараттық–коммуникациялық технология элементтерін енгізді.

Бөбекжайда STEM технологиясының негізгі қамтамасыз етілуі негізінде, тәрбиленушілер мен олардың ата-аналарының білім беру қажеттіліктеріне назар аудара отырып, біз «STEAM» технологиясының тәрбиесіне және «Ойна да , жетіл» интерактивті оқыту жүйесінің әдістемелік құралына назар аудардық. Әдістемелік құрал Е.Н. Бехтерева, И.И. Пичугина авторларынан «Астана» баспа орталығы 2019жылы ұсынылған. Өйткені бөбекжайды дамытудың 2020-2025 жылдарға арналған бағдарламасында балабақша базасында «KIDS SMART» алаңын құру қарастырылған.

Бұл білім беру платформасының мақсаты «Білім беру бағдарламаларының жаңартылған мазмұны аясында балаларды интеллектуалды дамыту және тәрбиелеу». Мектеп жасына дейінгі балалардың дамуына арналған бірегей білім беру алаңы болады. «Ақылды балалар» дегеніміз - бұл әр балаға жеке көзқарас, баланың жетістігіне байланысты міндеттердің қиындық деңгейін түзету. Логиканы, зейінді, есте сақтауды, мотивацияны және басқа да қабілеттер мен дағдыларды дамыту, яғни STEM білім беруді негізгі әлемдік тенденциялардың бірі ретінде қарастыратын, балалардың танымдық белсенділігі. Ол пәнаралық және қолданбалы тәсілді пайдалануға, сондай-ақ барлық бес саланы дамудың бірыңғай бағытта біріктіруге негізделген.

STEM мектеп жасына дейінгі балаларға ғылым мен өнерді өмірде қалай қолдану керектігін көрсетеді. Ол үшін күн сайын жан-жақты оқыту үшін әр түрлі тақырыптарда қызықты тапсырмалар дайындалады. Жетістік пен марапаттау жүйесі оқытуды ойынға айналдырып, баланы талпындырады. 2020-2025 жылдарға арналған білім беруді дамытудың мемлекеттік бағдарламасының міндеттеріне сәйкес бөбекжайдың білім беру жүйесінің бағыттары мен көрсеткіштерін әзірлеу, және осы Бағдарламаны іске асырудың мониторинг жүйесін жетілдіру. Мектепке дейінгі балаларды оқыту баланың мектепте білім алу даярлығын (әлеуметтік-психологиялық, тұлғалық, ерік-жігерлік, дене және зияткерлік даярлығы) қамти отырып, баланың коммуникативтік дағдыларының қалыптасуына, танымдық және әлеуметтік қызығушылықтарының көрінуіне, білім алуға деген құштарлығының дамуына ықпал етеді.

Мектеп жасына дейінгі балаларды жан-жақты дамуына Stem технологиясының әдістерін қолдану, үйірме жұмысының мазмұны оқу бөлімдері бойынша ұйымдастырылған. Оқу бөлімдері мотивациялық қозғаушылық, ұйымдастыру-ізвестіру және қорытынды бөлім сияқты күтілетін нәтижелер түріндегі оқу мақсаттары кіретін бөлімшелерден тұрады. Реттілікпен құрылған оқу мақсаттары педагогқа жұмысын жоспарлауға мүмкіндік туғызады. Берілген жағдаяттарды шешу барысында әр балаға

қуаныш, ұмытылмас әсер сыйлайды, оның көркемдік талғамын, еліктеуі мен қиялын дамытады.

**Күтілетін нәтижелер:**

1. Баланың ойлау қабілеті дамиды;
2. Ұсақ қол моторикасы қалыптасады ;
3. Балаларды интеллектуалды дамыту;
4. Сөздерді ойындар арқылы тыңдай білуге үйренеді;
5. Қоршаған ортаға деген қамқоршылықтарын оятады;
6. Зерттеу жұмыстары арқылы жан-жақты дамиды.

**«Stem» үйірмесінің жылдық жоспары**

№	Өтілетін тақырыптар	Сағат саны	Оның ішінде	
			Теориялық білім беру	Тәжірибелік білім беру
1	«Күз бояулары», «Айна студиясы» жиынтығы.	2	1	1
2	«Күзгі қиял» , «Ара» қабырға ойыны	2	1	1
3	«Денсаулық» жиынтығы	2	1	1
4	«Логикалық тапсырмалар», «Оптика» жиынтығы	2	1	1
5	«Егін»(Жемістер мен көкөністер)	2	1	1
6	«Күздік киім» «Отбасы» жиынтығы	2	1	1
7	«Біздің үйімізде» жиынтығы Пазл «Әке мен Ана »	2	1	1
8	Жетілдірілген ғылыми жұмыс орны	2	1	1
9	«Үй шаруашылығы» жиынтығы	2	1	1
10	«Салмағы бар таразылар» жиынтығы	2	1	1
11	«Жыл мезгілдері, айлар» , «Нинджо» жиынтығы	2	1	1
12	«Адам денесі» жиынтығы	2	1	1
13	«Кім қысқа қалай дайындалады?» жиынтығы	2	1	1
14	«3Д конструктор» жиынтығы	2	1	1
15	«Заттардың қасиеттері»	2	1	1
16	«Механика» «Құс қора» жиынтығы	2	1	1
17	«Кеңістікті бағдарлау» жиынтығы	2	1	1
18	Өтілген материалдарды қайталау. Дид/ойын «Кім көп біледі»	2	1	1
	<b>Барлығы:</b>	<b>36</b>	<b>18</b>	<b>18</b>